

Lliga catalana eSports futbol



1.- Competició

Fase única – Sistema Lliga 1 volta – 8 grups (128 jugadors) + Fase Final Presencial (32 jugadors)

- Gr. 1 (16 jugadors)
- Gr. 2 (16 jugadors)
- Gr. 3 (16 jugadors)
- Gr. 4 (16 jugadors)
- Gr. 5 (16 jugadors)
- Gr. 6 (16 jugadors)
- Gr. 7 (16 jugadors)
- Gr. 8 (16 jugadors)

Els 4 primers de cada grup accedeixen a la Fase Final presencial amb 32 jugadors (6 rondes eliminatòries per decidir el campió)

2.- Calendari/Desenvolupament competició

2.1.- Inscripcions: del 4 de juny al 12 de juny.

Es farà a través de typeform de la Lliga catalana d'eSports (nom, cognoms, mail, telèfon, perfils de xxss, si és federat o federada/entitat a la que pertany, etc.): les dades seran compartides per la FCF i la UFEC; les dues entitats faran les accions comunicatives pertinents per fer arribar l'enllaç als possibles participants, des de públic general com a les persones federades de les entitats de la FCF. Es crearan creativitats específiques de la competició, amb presència de logotip de la Lliga catalana d'eSports, la UFEC i la FCF. L'objectiu és arribar a als 128. Si n'hi ha més inscripcions, es realitzarà sorteig per decidir els participants finals.

2.2.- Requisits:

- Ser major de 14 anys
- Tenir el joc FC 24 per la Play Station 4 o 5
- Play Station Plus per poder jugar online
- Compte a Discord, telegram o whatsapp
- Acceptar els termes de les inscripcions i regles de la Lliga Catalana d'eSports.

Cada jugador es podrà inscriure una sola vegada. No es permetrà inscripcions duplicades. La utilització de més d'una ID de PS tampoc es permetrà.

2.3.- Creació de grups, 13-14 de juny.

Es creen de forma aleatòria. La comunicació als participants és mitjançant dos canals: grup discord, telegram o whatsapp i per xarxes socials de la Lliga catalana d'eSports, la UFEC i la FCF. La gestió anirà a càrrec d'un representant de la UFEC i un altre de la FCF. Es juga amb el FC 24 i es permet jugar tant amb la PS4 com amb la PS5, però el joc no permet el Crossplay, així el dispositiu amb què juguen els participants pot ser definitori per a la creació dels grups.

2.4.- Lliga online: del 17 de juny al 2 de juliol.



Cada grup tindrà tres jornades: la primera del 14-18 de juny, la segona del 20-25 de juny i la tercera del 27 de juny al 2 de juliol. En cada jornada cada jugador s'enfrontarà contra 5 oponents del seu grup, per cobrir, en les tres jornades, els 15 contrincants del seu grup.

Els partits es disputaran en "Amistosos Online", amb una durada de 6 minuts per part. El jugador local haurà d'invitar al rival, introduint l'ID de Play Station, que serà facilitat en el grup de Discord, telegram o whatsapp corresponent. El nombre màxim de canvis permesos per equip i partit es de 3. Serà el jugador que exerceixi de local l'encarregat de configurar els minuts del partit. Les targetes i lesions dels jugadors no es tindran en compte pels pròxims partits. Els participants podran escollir només equips de lligues europees i seleccions nacionals.

Jornades i resultats:

L'organització de la Lliga catalana d'eSports gestionarà i comunicarà a cada grup els partits de cada jornada. Els participants de cada grup hauran de gestionar quan realitzen aquests dins dels dies establerts per a cada jornada. Cada participant haurà d'enviar, en un termini de 24 hores un cop acabat el seu partit, una fotografia del resultat al grup de discord, whatsapp o telegram creat per al seu grup. Si un dels dos no envia la fotografia, o no ho realitza de la manera correcta, es donarà per bo el resultat que s'hagi aportat.

L'actualització de la classificació de cada grup es farà els dimecres després de cada jornada a través del grup de discord, whatsapp o telegram de cada grup i a les xarxes socials de la Lliga catalana d'eSports, la UFEC i la FCF.

Incidències:

En cas de desconexió per motius adversos a la voluntat dels jugadors dependrà dels minuts jugats.

- Abans del minut 30 (es reinicia el partit)
- Del minut 31 al minut 74 (un temps addicional, amb el marcador que es tenia fins aquell moment).
- Després del minut 75 (es donarà per finalitzat el partit amb el resultat que hi havia en aquell moment)

En cas de desconexió voluntària, es procedirà a partit perdut per aquell jugador (3-0).

Si un jugador no es presenta 3 partits, es donarà per jugador eliminat de la competició i als seus rivals se'ls hi sumarà 3 punts automàticament amb un (3-0).

Qualsevol falta de respecte, insult o similar cap a l'altra persona, serà revisada, podent arribar a l'expulsió del jugador.

L'organització es reserva el dret de decisió davant d'una reclamació per conductes antiesportives. La qual serà presa sempre d'acord amb aquest reglament, o en cas de no estar especificat, en base del sentit comú i respectant l'esperit del joc net de la Lliga Catalana d'eSports.

Per a la realització de qualsevol reclamació, es podrà sol·licitar vídeos, captures, fotografies o qualsevol prova que pugui ser rellevant per a la resolució de la incidència.

2.5.- Fase Final presencial: Dissabte 6 de juliol, al Museu Olímpic i l'Esport Joan Antonio Samaranch (<https://www.museuolimpicbcn.cat/es/>)



Dimecres 3 de juliol s'anunciaran els finalistes per a la Fase Final presencial. La Fase Final es disputarà dissabte 6 de juliol, de 16h a 19h aproximadament, al Museu Olímpic i l'Esport Joan Antonio Samaranch.

32 jugadors, els 4 primers de cada grup, disputaran un quadre d'eliminatòries fins a decidir el campió. Els partits es disputaran amb les mateixes condicions descrites per a la lliga online, excepte les semifinals i la final, que seran partits de 8 minuts cada part.

Les Finals es retransmetran al canal de twitch de [Norman López](#). La FCF haurà d'aportar un comentarista de perfil tècnic de suport al càster.

3.- Premis

Obsequis de la Federació Catalana de Futbol i obsequis dels Col·laboradors.

4.- EA Sports

Els materials del Torneig han de fer visible la següent pastilla: "Electronic Arts Inc. o els seus distribuïdors de llicències no estan afiliats a aquest torneig ni li han atorgat el seu patrocini."

5.- Patrocinis

La Lliga no pot estar patrocinada per empreses que venguin o promocionin productes o serveis relacionats amb les apostes, ofensius, inapropiats o que no concordin amb la classificació d'edat del joc. No es podrà, a més, dedicar el títol del torneig a un patrocinador en particular.

CALENDARI

DATES	ACCIÓ
4 AL 12 DE JUNY	Inscripcions Typerform
13 DE JUNY	Creació dels grups i publicació
14 AL 18 DE JUNY	1ª Jornada (5 partides)
20 AL 25 DE JUNY	2ª Jornada (5 partides)
27 DE JUNY AL 2 DE JULIOL	3ª Jornada (5 partides)
3 DE JULIOL	Anunci dels finalistes per les finals presencials
6 DE JULIOL	Finals presencial al Museu Olímpic i l'Esport Joan Anotnio Samaranch

